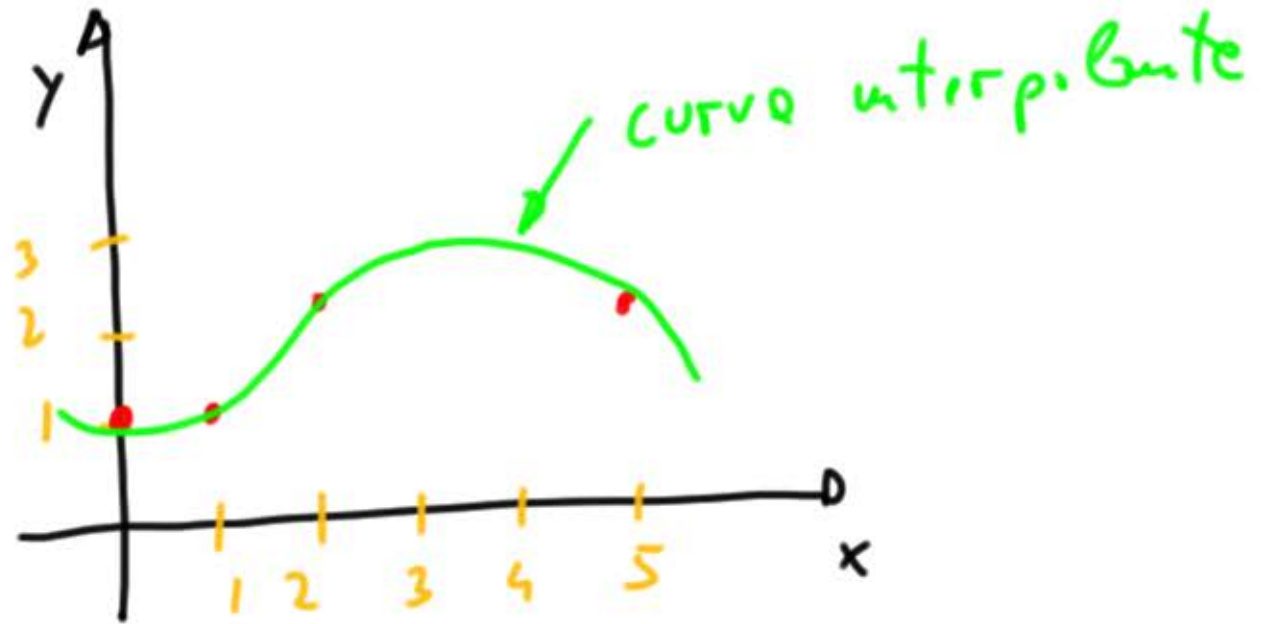


INTERPOLAZIONE POLINOMIALE

x	y
x_0	y_0
x_1	y_1
\vdots	\vdots
x_m	y_m

esempio

x	y
0	1
1	1
5	2
-3	1
2	3



cerco $p(x)$ tale che

$$p(x_0) = y_0$$

$$p(x_1) = y_1$$

\vdots

$$p(x_m) = y_m$$

ad esempio $p(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_m x^m$

problema: trovare i coefficienti a_n tali che \bullet sia valida

FORMULAZIONE DEL PROBLEMA DI INTERPOLAZIONE

$$p(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_m x^m$$

$$\begin{cases} p(x_0) = \gamma_0 \\ p(x_1) = \gamma_1 \\ \vdots \\ p(x_m) = \gamma_m \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_0 + a_1 x_0 + a_2 x_0^2 + \dots + a_m x_0^m = \gamma_0 \\ a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_1^2 + \dots + a_m x_1^m = \gamma_1 \\ \vdots \\ a_0 + a_1 x_m + a_2 x_m^2 + \dots + a_m x_m^m = \gamma_m \end{cases}$$

x	y
x_0	γ_0
x_1	γ_1
\vdots	\vdots
x_m	γ_m

$$\begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^m \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^m \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & x_m & x_m^2 & \dots & x_m^m \end{bmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma_0 \\ \gamma_1 \\ \vdots \\ \gamma_m \end{pmatrix}$$

← sistema lineare

DOMANDA
Esistenza
Unicità
della soluzione

$$\begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^m \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^m \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_m & x_m^2 & \dots & x_m^m \end{bmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma_0 \\ \gamma_1 \\ \vdots \\ \gamma_m \end{pmatrix} \quad Aa = \gamma$$

$A \quad a \quad \gamma$

$$A_{ij} = (x_{i-1})^{j-1} \quad A \in \mathbb{R}^{(m+1) \times (m+1)}$$

$\Rightarrow n = m$ minimo richiesto

$$\Rightarrow \det A \neq 0$$

se $x_i = x_j \Rightarrow$ righe $i+1$ e $j+1$ esime
coincidenti $\Rightarrow A$ singolare

DETERMINANTE VANDERMONTE

$$V(x_0, x_1, \dots, x_n) = \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{vmatrix}$$

esmp $V(x_0, x_1) = \begin{vmatrix} 1 & x_0 \\ 1 & x_1 \end{vmatrix} = x_1 - x_0$

$$V(x_0, x_1, x_2) = \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 \\ 1 & x_1 & x_1^2 \\ 1 & x_2 & x_2^2 \end{vmatrix} = (x_1 - x_0)(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)$$

$$V(x_0, x_1, \dots, x_n) = \prod_{j>i} (x_j - x_i)$$

Schema / inizio dimostrazione

$$q(x) \equiv V(x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x) = x^n V(x_0, x_1, \dots, x_{n-1}) + x^{n-1} \dots$$

$$= (x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1}) V(x_0, \dots, x_{n-1})$$

usando intelligentemente \nearrow si prova

DETERMINANTE VANDERMONDE

$$V(x_0, x_1, \dots, x_n) = \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^m \\ 1 & x_1 & x_1^2 & & x_1^m \\ \vdots & & & & \\ 1 & x_n & x_n^2 & & x_n^m \end{vmatrix}$$

$$V(x_0, x_1, \dots, x_n) = \prod_{j>i} (x_j - x_i)$$



CONSEQUENZA:

IL DETERMINANTE È
ZERO SOLO SE $x_i = x_j$
PER QUALCHE $i \neq j$
CIOÈ SE HO DUE PUNTI
CON LA STESSA ASCISSA

ESEMPIO ($P(x) = 1 + x^2$)

x	y
0	1
1	2
2	5
-1	2

$$\begin{cases} a_0 + a_1 \cdot 0 + a_2 \cdot 0^2 + a_3 \cdot 0^3 = 1 \\ a_0 + a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 1^2 + a_3 \cdot 1^3 = 2 \\ a_0 + a_1 \cdot 2 + a_2 \cdot 2^2 + a_3 \cdot 2^3 = 5 \\ a_0 + a_1 \cdot (-1) + a_2 \cdot (-1)^2 + a_3 \cdot (-1)^3 = 2 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} a_0 & a_1 & a_2 & a_3 & \vdots & \\ 1 & 0 & 0 & 0 & \vdots & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & \vdots & 2 \\ 1 & 2 & 4 & 8 & \vdots & 5 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & \vdots & 2 \end{bmatrix}$$

USANDO L'ALGORITMO
DI GAUSS (FATTORIZZAZIONE LU)
TROVIAMO LA SOLUZIONE

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 & 8 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 & 8 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 6 \\ 1 & -1 & 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 6 \\ 1 & -1 & 1 & -6 \end{bmatrix} \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix}$$

$$A = LU$$

$$P = I$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 & 8 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ 1 & 1 & & \\ 1 & 2 & 2 & \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ & 1 & 1 & 1 \\ & & 2 & 6 \\ & & & -6 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & & & \\ 1 & 1 & & \\ 2 & 2 & 1 & \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ & 1 & 1 & 1 \\ & & 2 & 6 \\ & & & -6 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 0_0 \\ 0_1 \\ 0_2 \\ 0_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$Ax = b$
 $PAx = Pb$
 $LUx = Pb$
 $\begin{cases} Lz = Pb \\ Ux = z \end{cases}$

$$\begin{bmatrix} 1 & & & \\ \vdots & 1 & & \\ \vdots & 2 & 1 & \\ \vdots & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \\ z_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} z_1 &= 1 \\ z_2 &= 2 - z_1 = 2 - 1 = 1 \\ z_3 &= 5 - z_1 - 2z_2 = 5 - 1 - 2 = 2 \\ z_4 &= 2 - z_1 + z_2 - z_3 = 2 - 1 + 1 - 2 = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ & 1 & 1 & 1 \\ & & 2 & 6 \\ & & & -6 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 0_0 \\ 0_1 \\ 0_2 \\ 0_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} 0_3 &= 0 \\ 0_2 &= 1 \\ 0_1 &= 1 - 0_2 - 0_3 = 0 \\ 0_0 &= 1 \Rightarrow 1 + x^2 \end{aligned}$$