

# Il metodo del partizionamento delle coordinate

(Metodi Matematici e Calcolo per Ingegneria)

Enrico Bertolazzi

DIMS – Università di Trento

anno accademico 2007/2008



## Outline

### 1 Il metodo Coordinate Partitioning



## Coordinate Partitioning

Esempio con le equazioni del pendolo: Passo 1 scelta delle coordinate indipendenti

Riconsideriamo le equazioni del pendolo in coordinate sovrabbondanti

$$\dot{u} = \mu x$$

$$\dot{v} = \mu y - g$$

$$\dot{x} = u$$

$$\dot{y} = v$$

$$x^2 + y^2 = r^2$$

Possiamo usare il vincolo per determinare ad esempio  $y$  in funzione di  $x$  come segue

$$y(x) = -\sqrt{r^2 - x^2}$$

posso quindi eliminare la equazione del vincolo (dal sistema) e sostituire formalmente al posto di  $y$  la sua funzione  $y(x)$ .



## Coordinate Partitioning

Esempio con le equazioni del pendolo: Passo 2 propagazione del vincolo

Elimino la equazione del vincolo (dal sistema) e sostituisco  $y$  con la sua funzione  $y(x)$ .

$$\dot{u} = \mu x$$

$$\dot{v} = \mu y(x) - g$$

$$\dot{x} = u$$

$$\dot{y} = v$$

$$y(x) = -\sqrt{r^2 - x^2}$$

Derivando l'equazione del vincolo posso derivare una equazione per  $\dot{y}(x)$

$$x\dot{x} + y\dot{y} = 0 \implies \dot{y} = -x\dot{x}/y \implies v = -xu/y$$

e quindi ottenere

$$\dot{y} = v(x, u) = -\frac{xu}{y(x)}$$



# Coordinate Partitioning

Esempio con le equazioni del pendolo: Passo 2 propagazione del vincolo

Sostituisco  $\dot{y}$  con la sua funzione  $v(x, u)$  nella quarta equazione ottenendo

$$\dot{u} = \mu x$$

$$\dot{v} = \mu y(x) - g$$

$$\dot{x} = u$$

$$v(x, u) = -\frac{xu}{y(x)}$$

$$y(x) = -\sqrt{r^2 - x^2}$$



# Coordinate Partitioning

Esempio con le equazioni del pendolo: Passo 2 propagazione del vincolo

Derivando ancora una volta il vincolo ottengo una equazione per  $\ddot{y} = \dot{v}$

$$x\dot{u} + y\dot{v} + \dot{x}u + \dot{y}v = 0 \implies$$

$$\mu(x^2 + y^2) - gy + (u^2 + v^2) = 0$$

da qui posso ricavare  $\mu$  come funzione di  $x$  ed  $u$

$$\mu(x, u) = \frac{gy(x) - (u^2 + v(x, u)^2)}{r^2}$$

posso quindi scrivere  $\mu = \mu(x, u)$  nelle equazioni ed eliminare

$$\dot{v}(x, u) = \mu(x, u)y(x) - g$$

perché è una equazione algebrica ridondante per  $\mu(x, u)$



# Coordinate Partitioning

Esempio con le equazioni del pendolo: Passo 2 propagazione del vincolo

Sostituisco  $\mu = \mu(x, u)$

$$\dot{u} = \mu(x, u)x$$

$$\dot{x} = u$$

$$\mu(x, u) = \frac{gy(x) - (u^2 + v(x, u)^2)}{r^2}$$

$$v(x, u) = -\frac{xu}{y(x)}$$

$$y(x) = -\sqrt{r^2 - x^2}$$

di fatto abbiamo ottenuto sistema di ODE costituito da 2 equazioni ed  $\mu(x, u)$  è calcolato ricorsivamente.



# Collatz e RK4

A questo punto possiamo anche usare un integratore esplicito, tipo Collatz

$$u_{k+1/2} = u_k + (h/2)\mu(x_k, u_k)x_k$$

$$x_{k+1/2} = x_k + (h/2)u_k$$

$$u_{k+1} = u_k + (h/2)\mu(x_{k+1/2}, u_{k+1/2})x_{k+1/2}$$

$$x_{k+1} = x_k + (h/2)u_{k+1/2}$$



# Collatz e RK4

○ il classico Runge-Kutta del quarto ordine

$$K_1 = hu_k$$

$$L_1 = h\mu(x_k, u_k)$$

$$K_2 = h(u_k + L_1/2)$$

$$L_2 = h\mu(x_k + K_1/2, u_k + L_1/2)(x_k + K_1/2)$$

$$K_3 = h(u_k + L_2/2)$$

$$L_3 = h\mu(x_k + K_2/2, u_k + L_2/2)(x_k + K_2/2)$$

$$K_4 = h(u_k + L_3)$$

$$L_4 = h\mu(x_k + K_3, u_k + L_3) * (x_k + K_3)$$

$$x_{k+1} = x_k + (K_1 + 2K_2 + 2K_3 + K_4)/6$$

$$u_{k+1} = u_k + (L_1 + 2L_2 + 2L_3 + L_4)/6$$

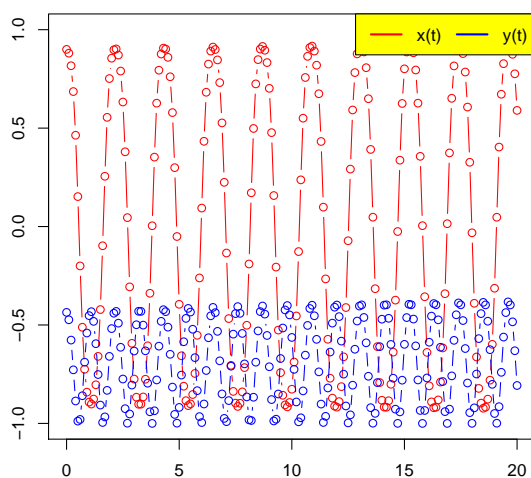


# Risultati con Collatz

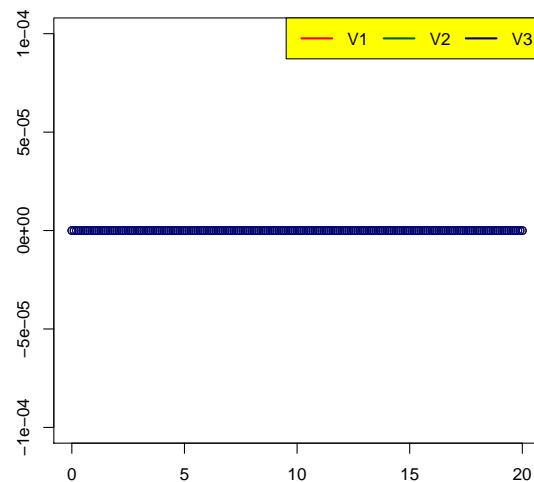
DAE integrata con coordinate partitioning

Dato iniziale **consistente**  $x_0 = 0.9, u_0 = 0$

Metodo di Collatz  $h=0.1$



Vincoli Nascosti

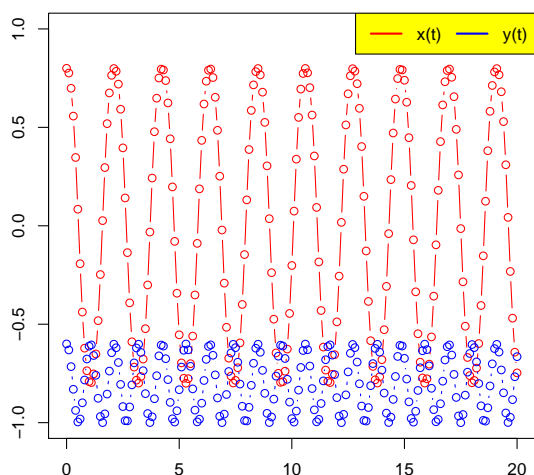


# Risultati con RK4

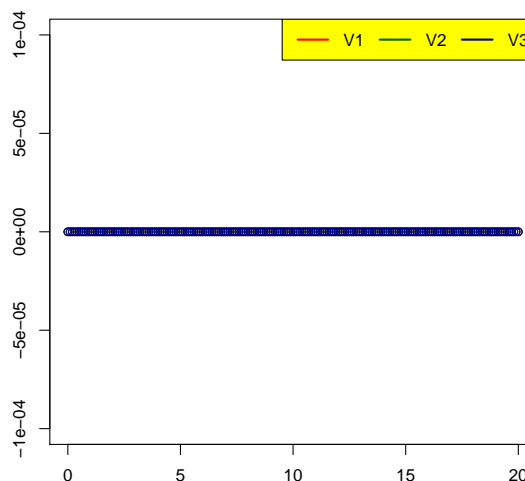
DAE integrata con coordinate partitioning

Dato iniziale **consistente**  $x_0 = 0.8, u_0 = 0$

Metodo RK4  $h=0.1$



Vincoli Nascosti



## Bibliografia



J. García de Jalón and E. Bayo, *Kinematic and Dynamic Simulation of Multibody Systems. The Real-Time Challenge*

Springer-Verlag, New-York, 1994

<http://mat21.etsii.upm.es/mbs/bookPDFs/bookGjB.htm>

